

さ い じ る な ど 、 り な り 。



THE KING OF FIGHTERS XII™

史上最高の2D対戦格闘、KOF XIIが遂に登場!

ザ・キング・オブ・ファイターズ XII
2009年4月稼働予定



SNK
PLAYMORE

©SNK PLAYMORE ※「ザ・キング・オブ・ファイターズ」は株式会社SNKプレイモアの登録商標です。

KOF RE・BIRTH シリーズ最新作で到達した、2D対戦格闘の“最高峰”! この美しさ、この熱さ、ぜひ体感して欲しい!!

2009年、誕生15周年を迎えるKOFシリーズ。

その記念タイトルとなる最新作「ザ・キング・オブ・ファイターズ XII」が、いよいよアーケードに登場!

他の追随を許さぬ、極限まで描き込んだ魂のドット絵が、圧倒的な美しさの2Dグラフィックスを実現。

また、格闘ゲームの原点である“殴り合い”と“駆け引き”を追求・深化させたシステムが興奮と爽快感を呼ぶ。

驚異の映像とエキサイティングなプレイ感覚による空前絶後の“格闘美”に酔いしれながら闘え!!

限界に挑んだ超絶クオリティーのドット絵! 前人未到の2Dグラフィックスが魅せる!!

コンセプトは、史上最高の2D対戦格闘ゲーム。

KOFの本質とも言うべき、2Dにこだわって追求した

究極のグラフィックスは、セルアニメ調ではなく、

ドット絵の限界に挑戦した超必見のクオリティー!

極限までの描き込みと3D的な光と影や立体の表現が相まって、

プレイヤーの眼前でかつてない映像美による闘いが繰り広げられる!!

新たなタッチで描かれたキャラクター20体が激突!
その滑らかで華麗なアクションは超必見!!

3ON3 勝ち抜きバトルへの回帰! シンプル・イズ・ベストでKOFの王道をゆく!!

もちろん、対戦形式は3on3バトル!

しかも、KOF2003〜XIと続いたマルチシフト制に代わり、

プレイヤーに最も支持されている勝ち抜き制へと原点回帰!

KOFファンだけでなく、古くからの格闘ゲームファンも遊びやすい、

シンプルで親しみやすいゲーム設計だっ!!

殴り合い&駆け引きが超全開! 新システム搭載!! 対戦に緊張感を生み出す

相手の攻撃に対し、カウンターで近距離の強攻撃を当てて

行動不能な状態に陥れる“クリティカルカウンター”。

強攻撃同士をぶつけることでお互いのダメージを無しにしてしまう“相殺”。

全ての打撃技に対して反撃可能な有効手段で先読み入力が必須の

“ガードアタック”、といった新要素により、対戦における

爽快感と戦略性が格段にアップしたゾ!



基本操作



Aボタン= 弱パンチ
Bボタン= 弱キック
Cボタン= 強パンチ
Dボタン= 強キック

特殊操作

ダッシュ	すばやく→→
バックステップ	すばやく←←
前方緊急回避	A+B
後方緊急回避	←+(A+B)
吹っ飛ばし攻撃	C+D<空中でも可>
前方投げ	→+(A+C)
後方投げ	←+(A+C)
ガードアタック	←+(C+D)
受け身	吹き飛ばされ中に A or B or C or D

※レバー操作はキャラクターが右向きの場合です。 ※ボタンの配置は稼働店舗によって異なります。

■総発売元



株式会社 AMI

〒171-0022 東京都豊島区南池袋1-10-13 荒井ビル2F

TEL:03-5911-7344 FAX:03-5911-7345

http://www.ami-toy.co.jp/

■開発元 株式会社 SNKプレイモア コンテンツ事業本部

〒564-0051 大阪府吹田市豊津町14番12号 Tel.06-6339-6381 Fax.06-6339-6390

※掲載の内容は、ライセンスに関する重要な情報や未発表の情報を含んでいるため、一般のお客様に対しての配布および雑誌媒体、インターネット等を利用した公表はお控えください。

※掲載の画面は開発中のものです。※製品の仕様は改良のため予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

■お問い合わせ先