

2D 対戦格闘に
新時代の幕開け!!



対戦格闘の真髄を極めた自信作!!
新たな歴史を築くべく産まれた新世代クオリティーがここにある——。

それは「魔術」と「科学」が融合された“力”を人類が手に入れた時代。

次世代アーケード基板 TypeX2 で実現した、圧倒的映像美・スピード感溢れるプレイ感覚。「GUILTY GEAR」シリーズのスタッフが贈る、次世代“2D対戦格闘ゲーム”の決定版が遂に登場!



2008年11月全国稼動予定!!

公式ページにてムービー配信中! <http://blazblue.jp>

AM
エイ エム アイ

■総販売元 株式会社 AMI

〒171-0022 東京都豊島区南池袋1-10-13 荒井ビル2F

お電話 03-5911-7344

FAX 03-5911-7345

WEB <http://www.ami-toy.co.jp/>

ARC
SYSTEM
WORKS

■開発元 アークシステムワークス株式会社

お客様相談室 〒222-0033 神奈川県横浜市港北区新横浜2-6-13 新横浜ステーションビル5階

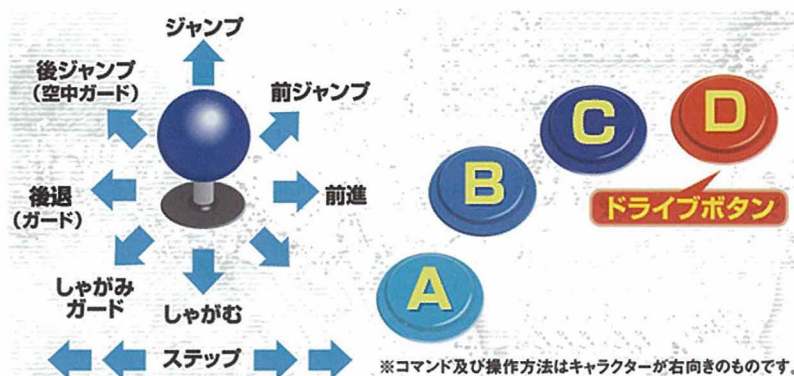
FAXの番号 045-470-1551

WEBの番号 <http://arcsystemworks.jp/support>

お電話の番号 045-470-1552 受付時間 10:00~12:30 / 14:00~17:00 (但し、土、日、祝日、当社指定日を除く平日)

■お問い合わせ先

基本操作



ヒートゲージ



ディストーションドライブやラピッドキャンセルを使用するのに必要なゲージです。主に相手に攻撃を当てることで溜まります。

バリアゲージ



「バリア」を使用する事によって減少するゲージです。0%になると一定時間「DANGER」状態になり、防御力が極端に低下します。

ガードライブラ



攻撃をガードする、攻撃をガードさせる事によって変動するゲージです。ゲージが最大になると「バリアクラッシュ」し、一定時間無防備な状態になります。

バリア

ボタンを押している間、通常のガードよりも強力な防御を行います。使用中はバリアゲージを消費します。

ガード中に **A + B**

投げ

相手のガードを崩すつかみ技です。

B + C

投げ抜け

相手の投げを回避します。

投げられた瞬間に **B + C**

受身・起き上がり

体勢を立て直します。

レバー + **A** OR **B** OR **C**

カウンターアサルト

ガード中に反撃を行います。
ヒートゲージを50%消費します。

ガード中に **→ + A + B**

ラピッドキャンセル

攻撃の硬直を無くします。
ヒートゲージを50%消費します。

攻撃中に **A + B + C**

バリアバースト

ダメージ中でも使用できる緊急回避技です。
1ラウンド1回のみ使用できます。
使用するとそのラウンド間はバリアゲージが0%になります。

A + B + C + D

ディストーションドライブ

キャラクター個別の強力な必殺技です。ヒートゲージを50%消費します。

アドバイス

投げを極めろ!

『BLAZBLUE』では、相手がダメージ中やガード中でも容赦なく投げる事が出来るぞ!

「投げ」は相手のガードを崩すだけでなく、成功時には連続技から大ダメージを奪えるので非常に強力だ!!
逆に、攻められている時は相手の「投げ」を先読みして「投げ抜け」を成功させろ!

連続技や連続ガードからの「投げ」は「投げ抜け」可能な時間が長くなるぞ!
常に相手の「投げ」を意識しよう!

ダウン中も油断するな!

『BLAZBLUE』では、ダウン中の相手にも攻撃がヒットする。

地上・空中共に起き上がりや受身を取らない限り、

いつまでも相手の攻撃を喰らってしまう!

タイミングや方向を変えていき、相手の追撃を回避せよ!!

