



3D 剣戟格闘
サムライスピリッツ 閃

見参

サムライ
SPIRITS

TM

SNK
PLAYMORE

2008年 稼働予定

©SNK PLAYMORE
※「サムライスピリッツ」はSNKプレイモアの登録商標です。

TAITO®
TAITO TypeX²

「サムライスピリッツ」を完全3D化!

このライブ感、この緊迫感、まさに本物の**真剣勝負**!!

SNKを代表する2D剣戟格闘の元祖「サムライスピリッツ」が、3Dになつて生まれ変わった! 細部まで作り込まれたキャラクター、立体空間を駆使した多彩な攻防、3Dに特化された各種システムなど、どこまでも**リアル**を追求したその内容は、もはや生死を懸けたシリウスな真剣勝負! シリーズ最新作3D剣戟格闘「サムライスピリッツ閃」、進化し続ける**侍魂**の新たな雄姿を見よ!!

TAITO Type X2 ならではのハイデフ・クオリティ! これぞ次世代のサムライスピリッツ!!

こんなサムスピが見たかった! 細かなディテールに至るまで作り込まれたリアリティあふれる高精細グラフィックは超必見! 家庭用次世代機レベルの画像が、真剣勝負のライブ感と緊迫感をさらに加速させる!!

新旧合わせて二十名以上の剣士が登場! 新たな物語でサムスピ新時代の幕が開く!!

今回の新キャラは十名以上! 霸王丸や牙神、ナコルル、右京らの常連たちに、猛千代、鈴姫をメインとした新顔たちが絡み、新しいサムスピストーリーが動き出す!!

縦に横にズバツと爽快な「大斬り」! 「怒爆発」や「ガード不能技」も可能!!

サムスピ特有の「大斬り」は今回も健在! しかも、縦と横の二方向に斬ることができるゾ! さらに、怒専用技が使えて攻撃力もアップする「怒爆発」、相手が絶対に防御できない「ガード不能技」など、必殺の攻撃が盛りだくさん!!



基本操作



- Aボタン=横斬り
- Bボタン=縦斬り
- Cボタン=蹴り
- Rボタン=特殊動作

特殊操作

横大斬り=A+B	縦大斬り=B+C
軸移動(奥)=↑N	軸移動(手前)=↓N
投げ=R	後方投げ=R←
弾き(上段)=←+R	弾き(下段)=↙+R
踏み込み(ダッシュ)=⇒⇒(入れっぱなし)	
引き込み(バックステップ)=⇐⇐	
ステップイン=⇒⇒	ガード不能技=A+B+C+R
怒爆発=怒ゲージMAXの状態でのA+B+C	
挑発=A+B+C(怒ゲージが溜まっている状態は不可)	

※⇒=レバーの入力方向。 ※N=レバーニュートラル。 ※レバー操作はキャラクターが右向きの場合。

開発元 株式会社SNKプレイモア(コンテンツ事業本部)
〒564-0051 大阪府吹田市豊津町14番12号 Tel.06-6339-6381 Fax.06-6339-6390
総発売元 株式会社タイトー AM国内営業グループ: 〒151-8648 東京都渋谷区代々木3-22-7 新宿文化クイントビル15F
AM東日本販売課: Tel.03-6361-8380 Fax.03-3378-8258 AM西日本販売課: Tel.06-6905-4553 Fax.06-6905-3049

※掲載の画面は開発中のものです。※商品の仕様は改良のため予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。