

REFLEC BEAT

© 2010 Konami Digital Entertainment

BEMANI

※所記載的內容可能會在沒有事先通告的情況下發生變更，敬請諒解。

MUSIC LIST

※所記載的歌曲只是其中一部分。



One More Time

Daft Punk



Sunshine Girl

moumoon



偶然の確率

GIRL NEXT DOOR



罎

THE BACK HORN



SPELL MAGIC

Acid Black Cherry



LEVEL5-judgelight-

fripSide



Shiny Sky

May J.



アルクア라운드

サカナクション



LUCKY☆STAR

大塚 愛



HEART

MEG



JUMPER

capsule



Heart and Soul

AAA



試試看使用e-AMUSEMENT PASS

使用e-AMUSEMENT PASS說不定會有好事!?

e-AMUSEMENT PASS可以保存玩家名字、最高分數等各種情報。



■ 使用新的e-AMUSEMENT PASS・認證

第一次使用e-AMUSEMENT PASS的時候，
請根據遊戲畫面指示登陸密碼。如果是在別的機台上已經登錄過的e-AMUSEMENT PASS，
請輸入密碼進行認證。

■ REFLEC BEAT的登錄・認證

接下來請登錄到REFLEC BEAT。

● 第一次登錄

(登錄用戶名。
用戶名最多可以登錄8個文字。

● 認證

(請輸入密碼。

使用e-AMUSEMENT PASS使遊戲更加好玩！<e-AMUSEMENT PASS會員網站>

e-AMUSEMENT PASS遺失了!!的時候...

e-AMUSEMENT PASS資料繼承服務進行中!!



PC網站

www.konami-asia.com/epass/

KONAMI 大型電玩的最新情報

www.konami-asia.com/cn-t/am/

ONLINE BATTLE

利用此模式與全世界的玩家進行線上對戰。

只有取得 WIN 或是 級別A 以上才能進入下一輪。

LOCAL BATTLE

利用此模式和同一家店鋪內的玩家進行對戰。

就算結果是 LOSE 也可以進入到下一輪。

JUST REFLEC

JUST REFLEC是
可以將彈珠以比一般更多的彈跳次數反擊給對方

1. 積蓄能量到JUST REFLEC GAUGE。
2. 在JUST REFLEC GAUGE有能量的時候，
以JUST的時機觸碰和滑動彈珠！



各式的彈珠使演奏更加有趣

普通彈珠（黑）

觸碰時機合當的話，就會消失。



普通彈珠（金）

觸碰時機合當的話，就會向著對方
判定綫反擊回去。



長型彈珠

從起點開始，時機合當的觸碰直到最後。



連鎖彈珠

兩個彈珠連在一起飛過來，在判定綫同樣
的位置上時機合當的觸碰！



同時觸碰彈珠



根據效果會有複數的彈珠同時飛過
判定綫。

2TOP 彈珠



判定綫的上方有兩個判定點，
向著這兩個點飛過來的是綠色彈珠。
觸碰時機合當的話，就會消失。
2TOP 彈珠只有在MEDIUM中等難度
以上才會出現。

兩個判定點

基本玩法

REFLEC BEAT是
配合音樂節奏反擊彈珠給對手
以獲得的比分來一決高下的對戰型音樂遊戲

靠近玩家一邊的是自己的判定綫
在自己的判定綫上觸碰同樣顏色的彈珠！